

OSA II

FLORETIN TAISTELUSOPIMUKSET (*FLEURET; Conventions du combat*)

A) OSUMIEN ANTOTAPA (*Manière de porter les touches*)

t.46 Floretti on ainoastaan pistoase. Hyökkäys tällä aseella suoritetaan täten kärjellä ja ainoastaan kärjellä.

Taistelun kuluessa ("allez" ja "halte"-komentojen välillä) on aseeseen kärjen tukeminen metallimattoon ja kärjen laahaaminen ottelualuetta pitkin ehdottomasti kielletty. Aseen oikominen ottelualuetta vasten on aina kielletty.

Floretissa on kielletty ottelun aikana viemästä aseettoman käden (*bras non armé*) hartiaa florettia pitävän käden (*bras armé*) hartian edelle (vrt. t.36). Tällaisessa tapauksessa rikkomuksen tehneen miekkailijan mahdollisesti antama osuma hylätään.

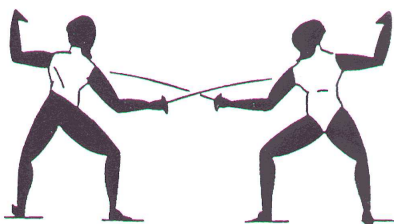
Rikkomuksista rangaistaan kohtien t.114, t.116 ja t.120 mukaisesti.

B) PÄTEVÄ OSUMA-ALUE (*Surface valable*)

§ 1. PÄTEVÄN OSUMA-ALUEEN RAJOITTAMINEN (*Limitation de la surface valable*)

t.47 Floretilla hyväksytään ainoastaan pätevään osuma-alueeseen osuneet pistot.

Pätevän osuma-alueen ulkopuolelle jäävät raajat ja pää. Pätevä osuma-alue on rajattu vartaloon, mikä päättyy ylhäällä kaulan yläosassa kuuden senttimetrin päähän solisluiden yläpuolelle; kyljissä hihojen saumaan, joiden pitää kulkea olkavarren kärjen kautta; alhaalla seuraten viivaa, mikä kulkee vaakasuoraan selässä lonkan yläreunan kautta ja mikä yhtyy siinä suorana viivana nivustaipeden yhtymäkohtaan (vrt. kuvio).



§ 2. EPÄPÄTEVÄ OSUMA-ALUE (*Surface non valable*)

t.48 Epäpätevään osuma-alueeseen (joko suoraan tai väistön vaikutuksesta) osunutta pistoa, ei lasketa päteväksi osumaksi, mutta se keskeyttää liikesarjan ja mitätöi täten kaikki seuraavat osumat (katso kuitenkin t.49).

§ 3. PÄTEVÄN OSUMA-ALUEEN JATKE
(*Extension de la surface valable*)

- t.49 Epäpätevään osuma-alueeseen osuneet pistot hyväksytään kuitenkin päteviksi, jos miekkailija on epänormaalilla asennolla korvannut pätevän osuma-alueen epäpätevällä. Ylituomari voi kysyä tässä asiassa sivutuomareiden mielipidettä, mutta hänen on yksin päätettävä, pidetäänkö osumaa pätevänä.

C) PISTON TUOMITSEMINEN
(*Jugement de la touche*)

- t.50 Kilpailut tuomitaan sähkökäyttöisen osumien merkitsijälaitteen avulla.

I OSUMAN TODELLISUUS
(*Matérialité de la touche*)

- t.51 Osuman todellisuuden toteamisessa merkitsijälaitteen osoitus on yksin ratkaiseva. Ylituomari ei voi missään tapauksessa julistaa miekkailijaa osutuksi ilman, että laite on sääntöjenmukaisesti rekisteröinyt piston (poikkeuksena tapaukset, joista on määrätty säännöissä, vrt. t.49, o.17, o.24 ja rangaistus pistot).
- t.52 Laitetta käytettäessä pitää ottaa huomioon:

- a) laite ei rekisteröi epäpätevän osuman jälkeen saman miekkailijan mahdollisesti antamaa pätevää osumaa;
- b) laite ei osoita, onko jompi kumpi kahdesta tai joku useammasta osumasta, jotka se ilmoittaa samanaikaisesti, tapahtunut ajallisesti ennen muita.

II OSUMAN HYLKÄÄMINEN
(*Annulation de la touche*)

- t.53 1. Ylituomari ei ota huomioon merkkejä, jotka aiheutuvat:
- osumista, joihin johtava suoritus on aloitettu ennen "Allez"-komentoa tai "Halte"-komennon jälkeen (vrt. t.18);
 - kosketuksista mihin tahansa kohtaan vastustajan tai hänen varusteidensa ulkopuolelle (vrt. t.41).

Miekkailijalle, joka tahallaan aiheuttaa merkitsijälaitteen osumavalon syttymisen osumalla mihin tahansa vastustajansa ulkopuolelle, määrätään kohdissa t.114, t.116 ja t.120 mainitut rangaistukset.

Miekkailija ei saa asettaa aseensa eristämätöntä osaa kosketukseen lameeliivinsä kanssa aiheuttaakseen merkitsijälaitteen lukkiutuminen (*le blocage de l'appareil*) ja siten välttääkseen osutuksi tulemisen. Jos tällainen rike tehdään, ylituomari määrää rikkeen tehneelle miekkailijalle kohdissa t.114, t.116 ja t.120 mainitut rangaistukset. Rikkeen tehneen miekkailijan mahdollisesti antamat osumat hylätään.

- t.54 2. Ylituomarin on otettava huomioon kaikki sähkövarusteiden mahdolliset toimintahäiriöt, varsinkin:

- a) Hänen pitää mitätöidä pisto, jonka hän on juuri hyväksynyt merkkivalon osoittettua osumaa pätevään osuma-alueeseen (värillinen lamppu), kun hän toteaa tarkassa valvonnassaan suoritettujen kokeiden perusteella, ennen ottelun varsinaista uudelleen aloittamista (*Allez* - komento) ja ilman, että paikalla oleviin varusteisiin on tehty mitään muutoksia (vrt. t.35/d), että:
 - laite merkitsee "pätevän" myös osutuksi merkitylle miekkailijalle, vaikka todellisuudessa ei ole tapahtunut osumaa;
 - laite ei ole merkinnyt "epäpätevää", jonka osutuksi julistettu miekkailija on antanut;
 - "pätevä", jonka osutuksi julistettu miekkailija on antanut, ei aiheuta mitään merkkivaloa;
 - osutuksi julistetun miekkailijan aiheuttamat merkkivalot eivät jää laitteessa päälle.

(STR:n huomautus: Miekkailijan on reagoitava tilanteessa viimeistään silloin, kun häneltä kysytään onko hän valmis jatkamaan ottelua. "Allez" -komennon antaminen tarkoittaa ottelun jatkamista, ja estää siten edellisen piston annuloinnin.)

- b) Sitä vastoin jos ylituomari on antanut etuoikeuden toisen miekkailijan suoritukselle, mitätöimiseen ei ole aihetta, vaikka kokeissa todetaan, että osutuksi julistetun miekkailijan antama pätevä osuma on rekisteröity epäpäteväksi tai että osutuksi julistetun miekkailijan ase aiheuttaa epäpätevän merkkivalon jatkuvasti.
- c) Jos miekkailijan varusteet eivät ole kohtien m.27 ja m.28 mukaiset, mitätöimistä koskevia sääntöjä ei sovelleta merkkivalon aiheutuessa osumasta epäpätevään alueeseen.

3. Ylituomarin pitää lisäksi soveltaa seuraavia sääntöjä:

- a) ainoastaan viimeinen vian toteamista edeltävä pisto voidaan mitätöidä;
- b) miekkailija, joka ilman ylituomarin kehotusta ryhtyy muuttamaan tai vaihtamaan varusteitaan ennen kuin ylituomari on tehnyt päätöksensä, menettää oikeutensa mitätöimiseen (vrt. t.35/d);
- c) jos ottelu on aloitettu uudelleen (*reprise effective du combat*), miekkailija ei voi enää vaatia ennen kyseistä uudelleen aloittamista hänen vahingokseen merkityn piston mitätöimistä;
- d) laitteissa havaitun vian sijainti (mukaan lukien miekkailijoiden omat varusteet) ei vaikuta mahdolliseen mitätöimiseen;
- e) ei ole välttämätöntä, että havaittu toimintahäiriö toistuu jokaisella koekerralla, mutta on välttämätöntä, että ylituomari on itse todennut sen ehdottoman varmasti vähintään kerran itse tekemissään tai hänen valvonnassaan tehdyissä kokeissa;
- f) osutuksi julistetun miekkailijan aseensa terän katkeaminen riittää syyksi kyseisen piston mitätöimiseen, paitsi jos katkeaminen on tapahtunut selvästi merkitsijälaitteen tekemän rekisteröinnin jälkeen;
- g) ylituomarin on oltava äärimmäisen tarkka sellaisten osumien suhteen, joita laite ei merkitse tai jotka laite merkitsee epänormaalisti. Näiden vikojen toistuessa ylituomarin pitää pyytää läsnäolevaa sähkömerkintä- ja

varustevaliokunnan jäsentä tai toimessa olevaa teknistä asiantuntijaa tarkastamaan, ovatko varusteet sääntöjenmukaiset.

Ylituomarin pitää valvoa, ettei mitään muutoksia tehdä miekkailijoiden välineisiin tai sähkölaitteisiin ennen asiantuntijan suorittamaa tarkastusta.

4. Kaikissa niissä tapauksissa, joissa jokin seikka tekee vian paikallistamisen mahdottomaksi, osuma todetaan "epäselväksi" ("*douteuse*") ja hylätään.
5. Jos merkkivalot syttyvät samanaikaisesti laitteen molemmin puolin, eikä ylituomari pysty varmuudella päättämään etuoikeudesta (*priorité*), hänen pitää määrätä miekkailijat varoasentoon.
6. Miekkailun yleisten sääntöjen mukaisesti (vrt. t.18) ylituomarin pitää keskeyttää taistelu heti, kun taistelusta tulee sekavaa ja ylituomarin on mahdotonta eritellä liikevaiheita, vaikkei mitään merkkiä olisi rekisteröity.
7. Ylituomarin pitää myös valvoa metallimaton kuntoa. Hänen ei pidä sallia, että ottelu käydään tai sitä jatketaan, jos matossa on reikiä, jotka voivat häiritä pistojen rekisteröimistä. (Järjestäjien pitää ryhtyä tarvittaviin toimenpiteisiin metallimattojen nopeaksi korjaamiseksi tai vaihtamiseksi.)

III PISTON PÄTEVYYS tai ETUOIKEUS (*Validité ou priorité de la touche*)

§ 1. ALKUUHUOMAUTUS

t.55 Ylituomari yksin päättää osumien pätevydestä ja etuoikeudesta soveltamalla seuraavia periaatteita, joita kutsutaan florettimiekkailun taistelusoimuksiksi.

§ 2. LIIKEVAIHEIDEN KUNNIOITTAMINEN (*Respect de la phrase d'arme*)

t.56 a) Jokainen hyökkäys, t.s. jokainen alkuperäinen hyökkäystoimi, joka on oikein suoritettu, pitää väistää tai sen tieltä on kokonaan väistyttävä, ja liikesarjan on oltava jatkuva, t.s. koordinoitu (vrt. t.7).

Arvosteltaessa hyökkäyksen oikeellisuutta on otettava huomioon:

1. Yksinkertainen hyökkäys, suora tai epäsuora (vrt. t.8), on oikein suoritettu, kun käsivarren ojennus, asean kärki suunnattuna pätevään osuma-alueeseen, edeltää syöksyn (*fente*) tai ryntäyksen (*flèche*) aloittamista.
2. Yhdistetty hyökkäys (vrt. t.8) on oikein suoritettu, kun käsivarren ojennuttua ensimmäiseen valepistoon, asean kärki pysyy suunnattuna pätevään osuma-alueeseen ja seuraa peräkkäisiä liikkeitä ilman, että käsivartta koukistetaan hyökkäyksen aikana ennen syöksyn tai ryntäyksen aloitusta.
3. Hyökkäys askel-syöksyllä (*marcher-fente*) tai askel-ryntäyksellä (*marcher-flèche*) on oikein suoritettu, kun käsivarren ojentaminen edeltää askeleen päättymistä ja syöksyn tai ryntäyksen aloittamista.
4. Aseliikkeitä, olivatpa ne yksinkertaista tai yhdistettyä, askelia ja valepistoja (*feintes*), jotka on suoritettu koukistetulla käsivarrella, ei lasketa hyökkäyksiksi, vaan valmisteluiksi, jotka saattavat oikeuttaa vastustajan hyökkäyksen tai vastahyökkäyksen (vrt. t.8).

Arvosteltaessa hyökkäyksen etuoikeutta liikesarjaa eriteltäessä on otettava huomioon:

5. Hyökkäyksen alkaessa silloin, kun vastustaja ei ole "linjassa" ("*en ligne*") (vrt. t.10), se voidaan suorittaa joko suoralla pistolla (*coup droit*), siirtopistolla (*dégagement*) tai heittopistolla (*coupé*) tahi sitä voi edeltää terälyönti (*battement*) taikka tehokkaat valepistot (*feintes efficaces*), jotka velvoittavat vastustajan väistöön (*parade*).
6. Hyökkäys alkaessa silloin, kun vastustaja on "linjassa" (vrt. t.10), hyökkääjän pitää ensin siirtää vastustajan ase sivuun. Ylituomareiden pitää olla tarkkoja, ettei mitä tahansa yksinkertaista hipaisua (*un simple frôlement*) katsota riittäväksi vastustajan aseensa sivuun siirtämiseksi (vrt. 60/2a).
7. Jos hyökkääjä ei, vastustajan asetta sivuun siirtääkseen (*en cherchant le fer*), tavoita sitä (välttö eli *derobement*), etuoikeus siirtyy vastustajalle.
8. Askelta eteenpäin (*la passe-avant*) pidetään valmisteluna, jota vastaan kaikilla yksinkertaisilla hyökkäyksillä on etuoikeus.

- t.57 b) Väistö oikeuttaa ripostiin (*la riposte*). Yksinkertainen riposti voi olla suora (*directe*) tai epäsuora (*indirecte*), mutta viedäkseen etuoikeuden hyökkääjän seuraavilta liikkeiltä (*action subséquente*) se pitää suorittaa välittömästi, epäröimättä ja vitkastelematta.
- t.58 c) Jos yhdistetyn hyökkäyksen aikana vastustaja tapaa hyökkääjän aseensa valepistovaiheessa, vastustajalla on oikeus ripostiin.
- t.59 d) Yhdistetyissä hyökkäyksissä vastustajalla on oikeus pysäytykseen (*droit d'arrêter*), mutta ollakseen pätevä, pysäytyksen pitää edeltää yhdellä liikevaiheella hyökkäyksen loppuvaihetta (*précéder la finale de l'attaque d'un temps d'escrime*), t.s. pysäytyksen (*l'arrêt*) pitää osua hyökkääjään ennen kuin hyökkääjä on aloittanut hyökkäyksensä loppuvaiheen viimeisen liikkeen.

§ 3. TUOMITSEMINEN (*Jugement*)

- t.60 Soveltaessaan florettimiekkailun perustavaa laatua olevia sopimuksia ylituomarin pitää tuomita seuraavasti:

Kun jossain liikesarjassa molemmat miekkailijat ovat samanaikaisesti vastaanottaneet osuman, kyseessä on joko samanaikainen hyökkäys (*action simultanée*) tai kaksoispisto (*coup double*).

Ensin mainittu johtuu molempien miekkailijoiden samanaikaisista hyökkäysajatuksista ja hyökkäysliikkeistä. Tässä tapauksessa annetut osumat mitätöidään molemmilta miekkailijoilta, myös vaikka toinen heistä on koskettanut epäpätevää osuma-aluetta.

Kaksoispisto sitä vastoin on seurausta toisen miekkailijan virheellisestä toiminnasta.

Näin ollen, jos kahden osuman välillä ei ole miekkailuvaihetta:

1. AINOASTAAN HYÖKKÄYKSEN KOHTEENA OLLUT MIEKKAILIJA ON VASTAANOTTANUT PISTON, JOS HÄN:
 - a) suorittaa pysäytyspiston (*coup d'arrêt*) yksinkertaista hyökkäystä vastaan;

- b) väistöä tekemättä ja sen sijasta yrittää väistyä hyökkäyksen tieltä (*esquiver*), muttei onnistu siinä;
- c) onnistuneen väistönsä jälkeen ei aloita ripostiaan välittömästi, vaan hänen suorituksessaan on tauko (*moment d'arrêt*), joka antaa vastustajalle oikeuden aloittaa hyökkäyksensä uudelleen (hyökkäyksen toisto (*redoublement*), jatko (*remise*) tai uusinta (*reprise*));
- d) suorittaa yhdistettyä hyökkäystä vastaan pysäytyksen ilman, että hänellä on yhden miekkailuvaiheen etua (*l'avantage d'un temps d'escrime*);
- e) oltuaan ase linjassa (vrt. t.10), terälyönnin tai terän sidonnan (*prise de fer*) jälkeen, jolla vastustaja siirtää hänen aseensa sivuun, hyökkää tai siirtää aseensa takaisin linjaan sen sijaan, että väistäisi hyökkääjän suorittaman piston.

2. AINOASTAAN HYÖKKÄÄJÄ ON VASTAANOTTANUT PISTON, JOS HÄN:

- a) aloittaa hyökkäyksensä siirtämättä sivuun vastustajan linjassa olevaa asetta (vrt. t.10). Ylituomareiden pitää olla tarkkoja, ettei yksinkertaista mitä tahansa hipaisua katsota riittäväksi vastustajan aseensa sivuun siirtämiseksi;
- b) tavoittelee vastustajansa asetta ja jatkaa hyökkäystään, vaikka ei tavoita sitä (koska hänet on vältetty (*il est dérobé*);
- c) yhdistetyssä hyökkäyksessään, jonka aikana vastustaja tavoittaa hänen aseensa, jatkaa hyökkäystä vastustajan suorittaessa ripostinsa välittömästi;
- d) yhdistetyssä hyökkäyksessään epäröi hetken, jonka aikana vastustaja suorittaa pysäytyspiston ja hän tästä huolimatta jatkaa hyökkäystään;
- e) yhdistetyssä hyökkäyksessä vastaanottaa osuman yhtä miekkailuvaihetta ennen oman hyökkäyksensä loppuvaihetta (pysäytys);
- f) osuu vasta jatko-, toisto- tai uusintahyökkäyksellään vastustajan väistettyä ja suoritettua välittömästi yksinkertaisen ripostin, joka on tehty yhdessä vaiheessa ja vetämättä kättä taakse.

3. MIEKKAILIJAT KOMENNETAAN TAKAISIN VAROASENTOON

Aina kun ylituomari kaksoispiston (*coup double*) tapahtuessa ei pysty selvästi tuomitsemaan kumpi miekkailijoista on tehnyt virheen, miekkailijat komennetaan varoasentoon.

Eräs vaikeimpia tapauksia tuomita on tilanne, jossa on suoritettu pysäytyspisto (*coup d'arrêt*). Tällöin saattaa olla epävarmaa, oliko yhdistetyn hyökkäyksen loppuvaiheessa hyökkääjällä riittävä etu (*avantage suffisant sur la finale d'une attaque composée*). Yleisimmin kaksoispisto on tällaisessa tapauksessa seurausta molempien miekkailijoiden samanaikaisesta virheestä, ja tämän vuoksi on perusteltua komentaa miekkailijat takaisin varoasentoon. (Hyökkääjän virheenä on epäröinti (*indécision*), hitaus (*lenteur*) tai tehottomat valepistot (*feintes insuffisamment efficaces*); hyökkäyksen kohteeksi joutuneen virheenä puolestaan pysäytyspiston viivästyminen (*retard*) tai hitaus).